

Diffusione delle avventure grafiche e degli story games ai primi di luglio 2018

A seguito di una collaborazione tra più programmatori, è stato possibile, tra la fine di giugno e l'inizio del **luglio 2018**, estrarre il numero di giocatori attivi per titolo su Steam, basandosi sugli achievement ottenuti. Dopo il 4 luglio, Steam ha reso le cifre approssimative, segnando le gambe di questo metodo. Nel frattempo tuttavia la lista è stata pubblicata qui: <https://bit.ly/2u3prGU>.

Ho deciso di elaborare quattro classifiche, riguardanti il **numero di giocatori attivi** sulle avventure classiche basate su enigmi, sulle contemporanee avventure "narrative" e sui titoli pubblicati dalla Double Fine, più una megaclassifica che fondesse le prime due.

Sventuratamente, questo nuovo metodo di rilevazione, pure più affidabile del vecchio di **Steam Spy**, si basa sugli **achievement**, perciò *tutti i giochi che non li supportano non compaiono in lista*. Ci sono illustri assenti come le avventure LucasArts non rifatte, le avventure Telltale fino al 2011 o la Special Edition del primo Monkey.

NOTE IMPORTANTI

Usare questi numeri per dedurre il **successo economico** del gioco, dell'editore e/o dello sviluppatore sarebbe **un grave errore**. Ecco quattro ragioni.

In primis, tanti titoli di queste liste sono **multipiattaforma**: Steam non registra le versioni console o mobile, sempre più perseguite dagli editori (per non parlare delle copie PC vendute su altri canali come GOG).

In secondo luogo, l'algoritmo **non tiene conto del prezzo di vendita**. Più il gioco è vecchio, più è probabile che venga venduto a meno o finisca in saldo, fino al 90%. Per questa ragione trovate indicate le **date di pubblicazione**: se volete confrontare le performance di due prodotti, vi consiglio di *dividere le singole cifre per gli anni di permanenza sullo store*: il confronto non sarà ancora affidabile al 100%, ma sarà un po' più equo. Lo scopo qui comunque non è confrontare successi, ma **monitorare indicativamente una diffusione**.

In terzo luogo, "giocatori attivi" non necessariamente significa **acquirenti**. Il backlog è un peccato diffuso di cui ci macchiamo tutti, tra saldi, sconti stagionali e humble bundle: per far scattare achievement è necessario aver **installato e giocato** abbastanza. Magari succedesse per ogni titolo acquistato!

In quarto luogo, vale il discorso universale per tutte le attività imprenditoriali: senza sapere quanto si sia **speso**, è impossibile dire quanto si sia perso o guadagnato! I numeri son sempre relativi.

Classifica delle avventure grafiche

Cosa intendo con "avventure grafiche"? **Punta & clicca** tipico Lucas / Sierra in terza persona, oppure **prima persona** più votato agli **enigmi cerebrali**. In ogni caso, si procede in una storia tramite la risoluzione di enigmi, nel senso di "azioni da compiere ma non immediate" o prove **enigmistiche**. So che qualcuno protesterà per l'inserimento di cose come Stacking o The Cave, ma a me interessa il tipo di sfida in rapporto alla storia, il taglio d'interazione e d'interfaccia m'interessa meno. In **rosso** i titoli trattati su Lucasdellirium. Per quanto riguarda altri sviluppatori e/o publisher inseriti in lista, ho scelto opere Daedalic, Amanita Design, Frogwares, Wadjet Eye, King Art, più qualche conoscenza indie e italiana. ;-)

Deponia - 743.300	agosto 2012
Machinarium - 609.700	ottobre 2009
Grim Fandango Remastered - 516.600	gennaio 2015
The Witness - 494.200	gennaio 2016
Broken Age - 420.000	gennaio 2014
Botanicula - 330.300	maggio 2012
Monkey Island 2 Special Edition - 288.300	luglio 2010
The Cave - 271.700	gennaio 2013
Day of the Tentacle Remastered - 265.200	marzo 2016
Caos a Deponia - 249.600	novembre 2012
Stacking - 248.000	marzo 2012
Edna & Harvey - Harvey's New Eyes - 219.500	ottobre 2012
The Dark Eye: Chains of Satinav - 188.300	giugno 2012
Il testamento di Sherlock Holmes - 188.100	settembre 2012
Memoria - 186.800	agosto 2013
Fran Bow - 186.400	agosto 2015
Addio Deponia - 168.300	ottobre 2013
King's Quest (il nuovo) - 166.500	luglio 2015
The Whispered World - 161.800	maggio 2014
Broken Sword 5 The Serpent's Curse - 152.500	giugno 2014
Shadows on the Vatican Act I: Greed - 148.000	giugno 2014
Edna & Harvey - The Breakout - 137.900	ottobre 2013
Gemini Rue - 130.600	ottobre 2011
Obduction - 129.400	agosto 2016
Deponia Doomsday - 123.000	marzo 2016

Samorost 3 - 114.300	marzo 2016
A New Beginning - 108.500	dicembre 2012
Thimbleweed Park - 98.500	fine marzo 2017
realMyst: Masterpiece Edition - 98.500	febbraio 2014
Journey of a Roach - 91.900	novembre 2013
1954 Alcatraz - 86.000	marzo 2014
Primordia - 83.700	dicembre 2012
Syberia 3 - 80.100	aprile 2017
The Blackwell Legacy - 79.500	gennaio 2012
Full Throttle Remastered - 61.700	aprile 2017
The Raven - Legacy of a Master Thief - 60.600	2013
Randal's Monday - 59.900	novembre 2014
Dropsy - 59.800	settembre 2015
The Inner World - 56.600	settembre 2013
Leisure Suit Larry 1 Reloaded - 56.100	giugno 2013
The Book of Unwritten Tales 2 - 55.500	febbraio 2015
Cognition: An Erica Reed Thriller - 54.800	settembre 2013
Blackwell Unbound - 52.300	gennaio 2012
Blackwell Convergence - 49.400	gennaio 2012
Stasis - 47.400	agosto 2015
Blackwell Deception - 46.900	gennaio 2012
Gabriel Knight - Sins of the Fathers - 42.000	ottobre 2014
Technobabylon - 41.200	maggio 2015
Book of Unwritten Tales - Critter Chronicles - 40.000	dicembre 2012
The Shivah - 38.000	novembre 2013
Resonance - 38.000	luglio 2012
Dead Synchronicity - 34.500	aprile 2015
Quest for Infamy - 28.700	luglio 2014
The Samaritan Paradox - 22.100	aprile 2014
Blackwell Epiphany - 20.100	aprile 2014
Fire - 18.800	aprile 2015
Moebius: Empire Rising - 17.500	aprile 2014
Yesterday Origins - 16.800	novembre 2016
The Little Acre - 14.000	dicembre 2016
Paradigm - 13.500	aprile 2017
Shardlight - 11.400	marzo 2016
A Golden Wake - 10.100	ottobre 2014
The Apotheosis Project - 8.600	luglio 2015

Perils of Men – 7.300	aprile 2015
The Wardrobe - 6.900	febbraio 2017
Memoranda - 4.700	gennaio 2017
Chronicle of Innsmouth - 3.900	maggio 2017
The Inner World - The Last Wind Monk - 3.500	ottobre 2017
Duke Grabowski: Mighty Swashbuckler – 3.000	ottobre 2016
The Order of the Thorne - 3.000	gennaio 2016
Shadows on the Vatican Act II: Wrath - 3.000	ottobre 2015
Tales - 2.300	novembre 2016
Detective Gallo - 500	maggio 2018
Doc Apocalypse - 127	dicembre 2017

Story Games

Con questa definizione mi riferisco alle avventure narrative non basate su enigmi: possono essere film interattivi come gli ultimi lavori Telltale, visual novel a bivi, "walking simulator" in prima persona, oppure esperienze narrative basate su interazioni speciali contestualizzate nello specifico al mondo di gioco. In **rosso** sempre i titoli trattati su Lucasdelirium. Ho inserito anche opere Frictional, Dontnod, Frogwares, oltre a svariati indie.

Life Is Strange - 4.017.800	gennaio 2015
The Walking Dead - 2.846.200	aprile 2012
Amnesia: The Dark Descent - 2.609.200	settembre 2010
To the Moon - 1.087.000	novembre 2011
The Walking Dead Season 2 - 1.054.600	dicembre 2013
The Wolf Among Us - 1.011.200	ottobre 2013
Firewatch - 959.000	febbraio 2016
The Talos Principle - 928.000	dicembre 2014
Game of Thrones - A Telltale Series - 599.000	dicembre 2014
Tales from the Borderlands - 592.800	novembre 2014
Gone Home - 538.200	agosto 2013
Reigns - 497.000	agosto 2016
SOMA - 491.000	settembre 2015
Life Is Strange - Before the Storm - 467.600	agosto 2017
Minecraft: Story Mode - 347.600	ottobre 2015
Her Story - 305.700	giugno 2015
Hatoful Boyfriend - 283.000	settembre 2014
Oxenfree - 281.000	gennaio 2016
The Walking Dead: A New Frontier - 278.000	dicembre 2016
Batman - The Telltale Series - 270.200	agosto 2016
Shelter 2 - 239.900	marzo 2015
Gods Will Be Watching - 227.000	luglio 2014
Night in the Woods - 217.000	febbraio 2017
The Walking Dead: Michonne - 197.400	febbraio 2016
Dreamfall Chapters - 186.700	giugno 2016
What Remains of Edith Finch - 183.800	aprile 2017
Anna - Extended Edition - 163.300	aprile 2013
Sherlock Holmes: The Devil's Daughter - 144.300	giugno 2016
Sherlock Holmes: Crimes and Punishments - 142.200	settembre 2014

The Solus Project - 140.300	giugno 2016
Jurassic Park - The Game - 123.600	novembre 2011
The Cat Lady - 116.500	dicembre 2013
The Lion's Song - 103.200	luglio 2016
The Sexy Brutale - 92.600	aprile 2017
Lifeless Planet - 90.300	giugno 2014
Gorogoa - 81.400	dicembre 2017
Batman The Enemy Within - The Telltale Series - 80.100	agosto 2017
Tacoma - 76.100	agosto 2017
Guardians of the Galaxy: The Telltale Series - 69.800	aprile 2017
Silence - 69.300	novembre 2016
Stories Untold - 62.300	febbraio 2017
Last Day of June - 60.600	agosto 2017
Pillars of the Earth - 58.700	agosto 2017
Minecraft: Story Mode Season Two - 44.600	luglio 2017
The Red Strings Club - 33.000	gennaio 2018
The Town of Light - 27.000	febbraio 2016
Chuchel - 26.500	marzo 2018
1979 Revolution - 23.300	aprile 2016
Candle - 18.800	novembre 2016
Downfall - 12.600	febbraio 2016
Sunset - 11.900	maggio 2015
Black Mirror (il nuovo) - 5.900	novembre 2017

DOUBLE FINE PRODUCTIONS

Piccola parentesi per la simpatica Double Fine Productions di Tim Schafer, realizzatrice di titoli d'ogni genere. Qualcuno l'avete già incontrato nelle due classifiche precedenti. In [blu](#) indico i titoli di terzi pubblicati dalla sottoetichetta "Double Fine Presents".

Gang Beasts - 1.689.600	dicembre 2017
Brutal Legend - 1.235.700	febbraio 2013
Psychonauts - 1.207.000	settembre 2011
Grim Fandango Remastered - 516.600	gennaio 2015
Broken Age - 420.000	gennaio 2014
Mountain - 375.700	luglio 2014
Costume Quest - 341.300	ottobre 2011
The Cave - 271.700	gennaio 2013
Day of the Tentacle Remastered - 265.200	marzo 2016
Stacking - 248.000	marzo 2012
Massive Chalice - 161.700	giugno 2015
Iron Brigade - 109.300	agosto 2012
Everything - 103.400	aprile 2017
Full Throttle Remastered - 61.700	aprile 2017
Costume Quest 2 - 57.400	ottobre 2014
Headlander - 44.400	luglio 2016
Escape Goat 2 - 25.800	marzo 2014
THOTH - 14.500	ottobre 2016
Psychonauts in the Rhombus of Ruin (solo VR) - 2.100	aprile 2018

LA SFIDA DEFINITIVA

E infine, ecco il listone che mette a confronto avventure classiche e avventure narrative (indicate in [blu](#)). Abbattiamo le barriere e vediamo come va.

Life Is Strange - 4.017.800	gennaio 2015
The Walking Dead - 2.846.200	aprile 2012
Amnesia: The Dark Descent - 2.609.200	settembre 2010
To the Moon - 1.087.000	novembre 2011
The Walking Dead Season 2 – 1.054.600	dicembre 2013
The Wolf Among Us - 1.011.200	ottobre 2013
Firewatch - 959.000	febbraio 2016
The Talos Principle - 928.000	dicembre 2014
Deponia - 743.300	agosto 2012
Machinarium - 609.700	ottobre 2009
Game of Thrones - A Telltale Series - 599.000	dicembre 2014
Tales from the Borderlands - 592.800	novembre 2014
Gone Home - 538.200	agosto 2013
Grim Fandango Remastered - 516.600	gennaio 2015
The Witness - 494.200	gennaio 2016
Reigns – 497.000	agosto 2016
SOMA - 491.000	settembre 2015
Life Is Strange - Before the Storm - 467.600	agosto 2017
Broken Age - 420.000	gennaio 2014
Minecraft: Story Mode – 347.600	ottobre 2015
Botanicula - 330.300	maggio 2012
Her Story - 305.700	giugno 2015
Monkey Island 2 Special Edition - 288.300	luglio 2010
Hatoful Boyfriend - 283.000	settembre 2014
Oxenfree - 281.000	gennaio 2016
The Walking Dead: A New Frontier – 278.000	dicembre 2016
The Cave - 271.700	gennaio 2013
Batman - The Telltale Series - 270.200	agosto 2016
Day of the Tentacle Remastered - 265.200	marzo 2016
Caos a Deponia - 249.600	novembre 2012
Stacking - 248.000	marzo 2012
Shelter 2 - 239.900	marzo 2015
Gods Will Be Watching - 227.000	luglio 2014

Edna & Harvey - Harvey's New Eyes - 219.500	ottobre 2012
Night in the Woods - 217.000	febbraio 2017
The Walking Dead: Michonne – 197.400	febbraio 2016
The Dark Eye: Chains of Satinav - 188.300	giugno 2012
Il testamento di Sherlock Holmes - 188.100	settembre 2012
Memoria - 186.800	agosto 2013
Dreamfall Chapters - 186.700	giugno 2016
Fran Bow - 186.400	agosto 2015
What Remains of Edith Finch - 183.800	aprile 2017
Addio Deponia - 168.300	ottobre 2013
King's Quest (il nuovo) - 166.500	luglio 2015
Anna - Extended Edition - 163.300	aprile 2013
The Whispered World - 161.800	maggio 2014
Broken Sword 5 The Serpent's Curse - 152.500	giugno 2014
Shadows on the Vatican Act I: Greed – 148.	giugno 2014
Sherlock Holmes: The Devil's Daughter - 144.300	giugno 2016
Sherlock Holmes: Crimes and Punishments - 142.200	settembre 2014
The Solus Project - 140.300	giugno 2016
Edna & Harvey - The Breakout - 137.900	ottobre 2013
Gemini Rue - 130.600	ottobre 2011
Obduction - 129.400	agosto 2016
Jurassic Park - The Game - 123.600	novembre 2011
Deponia Doomsday - 123.000	marzo 2016
The Cat Lady - 116.500	dicembre 2013
Samorost 3 - 114.300	marzo 2016
A New Beginning - 108.500	dicembre 2012
The Lion's Song - 103.200	luglio 2016
Thimbleweed Park - 98.500	marzo 2017
realMyst: Masterpiece Edition - 98.500	febbraio 2014
The Sexy Brutale - 92.600	aprile 2017
Journey of a Roach - 91.900	novembre 2013
Lifeless Planet - 90.300	giugno 2014
1954 Alcatraz - 86.000	marzo 2014
Primordia - 83.700	dicembre 2012
Gorogoa - 81.400	dicembre 2017
Batman The Enemy Within - The Telltale Series - 80.100	agosto 2017
Syberia 3 - 80.100	aprile 2017
Tacoma - 76.100	agosto 2017

The Blackwell Legacy - 79.500	gennaio 2012
Guardians of the Galaxy: The Telltale Series – 69.800	aprile 2017
Silence - 69.300	novembre 2016
Stories Untold - 62.300	febbraio 2017
Full Throttle Remastered - 61.700	aprile 2017
Last Day of June - 60.600	agosto 2017
The Raven - Legacy of a Master Thief - 60.600	2013
Randal's Monday - 59.900	novembre 2014
Dropsy - 59.800	settembre 2015
Pillars of the Earth - 58.700	agosto 2017
The Inner World - 56.600	settembre 2013
Leisure Suit Larry 1 Reloaded - 56.100	giugno 2013
The Book of Unwritten Tales 2 - 55.500	febbraio 2015
Cognition: An Erica Reed Thriller - 54.800	settembre 2013
Blackwell Unbound - 52.300	gennaio 2012
Blackwell Convergence - 49.400	gennaio 2012
Stasis - 47.400	agosto 2015
Blackwell Deception - 46.900	gennaio 2012
Minecraft: Story Mode Season Two – 44.600	luglio 2017
Gabriel Knight - Sins of the Fathers - 42.000	ottobre 2014
Technobabylon - 41.200	maggio 2015
Book of Unwritten Tales - Critter Chronicles - 40.000	dicembre 2012
The Shivah - 38.000	novembre 2013
Resonance - 38.000	luglio 2012
Dead Synchronicity - 34.500	aprile 2015
The Red Strings Club - 33.000	gennaio 2018
Quest for Infamy - 28.700	luglio 2014
The Town of Light - 27.000	febbraio 2016
Chuchel - 26.500	marzo 2018
1979 Revolution - 23.300	aprile 2016
The Samaritan Paradox - 22.100	aprile 2014
Blackwell Epiphany - 20.100	aprile 2014
Candle - 18.800	novembre 2016
Fire - 18.800	aprile 2015
Moebius: Empire Rising - 17.500	aprile 2014
Yesterday Origins - 16.800	novembre 2016
The Little Acre - 14.000	dicembre 2016
Paradigm - 13.500	aprile 2017

Downfall - 12.600	febbraio 2016
Sunset - 11.900	maggio 2015
Shardlight - 11.400	marzo 2016
A Golden Wake - 10.100	ottobre 2014
The Apotheosis Project - 8.600	luglio 2015
Perils of Men – 7.300	aprile 2015
The Wardrobe - 6.900	febbraio 2017
Black Mirror (il nuovo) - 5.900	novembre 2017
Memoranda - 4.700	gennaio 2017
Chronicle of Innsmouth - 3.900	maggio 2017
The Inner World - The Last Wind Monk - 3.500	ottobre 2017
Duke Grabowski: Mighty Swashbuckler – 3.000	ottobre 2016
The Order of the Thorne - 3.000	gennaio 2016
Shadows on the Vatican Act II: Wrath - 3.000	ottobre 2015
Tales - 2.300	novembre 2016
Detective Gallo - 500	maggio 2018
Doc Apocalypse - 127	dicembre 2017