

## Diffusione delle avventure grafiche e degli story games ai primi di luglio 2018

A seguito di una collaborazione tra più programmatori, è stato possibile, tra la fine di giugno e l'inizio del **luglio 2018**, estrarre il numero di giocatori attivi per titolo su Steam, basandosi sugli achievement ottenuti. Dopo il 4 luglio, Steam ha reso le cifre approssimative, segnando le gambe di questo metodo. Nel frattempo tuttavia la lista è stata pubblicata qui: <https://bit.ly/2u3prGU>.

Ho deciso di elaborare quattro classifiche, riguardanti il **numero di giocatori attivi** sulle avventure classiche basate su enigmi, sulle contemporanee avventure "narrative" e sui titoli pubblicati dalla Double Fine, più una megaclassifica che fondesse le prime due.

Sventuratamente, questo nuovo metodo di rilevazione, pure più affidabile del vecchio di **Steam Spy**, si basa sugli **achievement**, perciò *tutti i giochi che non li supportano non compaiono in lista*. Ci sono illustri assenti come le avventure LucasArts non rifatte, le avventure Telltale fino al 2011 o la Special Edition del primo Monkey.

### NOTE IMPORTANTI

Usare questi numeri per dedurre il **successo economico** del gioco, dell'editore e/o dello sviluppatore sarebbe **un grave errore**. Ecco quattro ragioni.

In primis, tanti titoli di queste liste sono **multiplatforma**: Steam non registra le versioni console o mobile, sempre più perseguite dagli editori (per non parlare delle copie PC vendute su altri canali come GOG).

In secondo luogo, l'algoritmo **non tiene conto del prezzo di vendita**. Più il gioco è vecchio, più è probabile che venga venduto a meno o finisca in saldo, fino al 90%. Per questa ragione trovate indicate le **date di pubblicazione**: se volete confrontare le performance di due prodotti, vi consiglio di *dividere le singole cifre per gli anni di permanenza sullo store*: il confronto non sarà ancora affidabile al 100%, ma sarà un po' più equo. Lo scopo qui comunque non è confrontare successi, ma **monitorare indicativamente una diffusione**.

In terzo luogo, "giocatori attivi" non necessariamente significa **acquirenti**. Il backlog è un peccato diffuso di cui ci macchiamo tutti, tra saldi, sconti stagionali e humble bundle: per far scattare achievement è necessario aver **installato e giocato** abbastanza. Magari succedesse per ogni titolo acquistato!

In quarto luogo, vale il discorso universale per tutte le attività imprenditoriali: senza sapere quanto si sia **speso**, è impossibile dire quanto si sia perso o guadagnato! I numeri son sempre relativi.

## Classifica delle avventure grafiche

Cosa intendo con "avventure grafiche"? **Punta & clicca** tipico Lucas / Sierra in terza persona, oppure **prima persona** più votato agli **enigmi cerebrali**. In ogni caso, si procede in una storia tramite la risoluzione di enigmi, nel senso di "azioni da compiere ma non immediate" o prove **enigmistiche**. So che qualcuno protesterà per l'inserimento di cose come Stacking o The Cave, ma a me interessa il tipo di sfida in rapporto alla storia, il taglio d'interazione e d'interfaccia m'interessa meno. In **rosso** i titoli trattati su Lucasdellirium. Per quanto riguarda altri sviluppatori e/o publisher inseriti in lista, ho scelto opere Daedalic, Amanita Design, Frogwares, Wadjet Eye, King Art, più qualche conoscenza indie e italiana. ;-)

Deponia - 743.300	agosto 2012
Machinarium - 609.700	ottobre 2009
<b>Grim Fandango Remastered - 516.600</b>	<b>gennaio 2015</b>
The Witness - 494.200	gennaio 2016
<b>Broken Age - 420.000</b>	<b>gennaio 2014</b>
Botanicula - 330.300	maggio 2012
<b>Monkey Island 2 Special Edition - 288.300</b>	<b>luglio 2010</b>
<b>The Cave - 271.700</b>	<b>gennaio 2013</b>
<b>Day of the Tentacle Remastered - 265.200</b>	<b>marzo 2016</b>
Caos a Deponia - 249.600	novembre 2012
<b>Stacking - 248.000</b>	<b>marzo 2012</b>
Edna & Harvey - Harvey's New Eyes - 219.500	ottobre 2012
The Dark Eye: Chains of Satinav - 188.300	giugno 2012
Il testamento di Sherlock Holmes - 188.100	settembre 2012
Memoria - 186.800	agosto 2013
Fran Bow - 186.400	agosto 2015
Addio Deponia - 168.300	ottobre 2013
King's Quest (il nuovo) - 166.500	luglio 2015
The Whispered World - 161.800	maggio 2014
Broken Sword 5 The Serpent's Curse - 152.500	giugno 2014
Shadows on the Vatican Act I: Greed - 148.000	giugno 2014
Edna & Harvey - The Breakout - 137.900	ottobre 2013
Gemini Rue - 130.600	ottobre 2011
Obduction - 129.400	agosto 2016
Deponia Doomsday - 123.000	marzo 2016

Samorost 3 - 114.300	marzo 2016
A New Beginning - 108.500	dicembre 2012
<b>Thimbleweed Park - 98.500</b>	<b>fine marzo 2017</b>
realMyst: Masterpiece Edition - 98.500	febbraio 2014
Journey of a Roach - 91.900	novembre 2013
<b>1954 Alcatraz - 86.000</b>	<b>marzo 2014</b>
Primordia - 83.700	dicembre 2012
Syberia 3 - 80.100	aprile 2017
The Blackwell Legacy - 79.500	gennaio 2012
<b>Full Throttle Remastered - 61.700</b>	<b>aprile 2017</b>
The Raven - Legacy of a Master Thief - 60.600	2013
Randal's Monday - 59.900	novembre 2014
Dropsy - 59.800	settembre 2015
The Inner World - 56.600	settembre 2013
Leisure Suit Larry 1 Reloaded - 56.100	giugno 2013
The Book of Unwritten Tales 2 - 55.500	febbraio 2015
Cognition: An Erica Reed Thriller - 54.800	settembre 2013
Blackwell Unbound - 52.300	gennaio 2012
Blackwell Convergence - 49.400	gennaio 2012
Stasis - 47.400	agosto 2015
Blackwell Deception - 46.900	gennaio 2012
Gabriel Knight - Sins of the Fathers - 42.000	ottobre 2014
Technobabylon - 41.200	maggio 2015
Book of Unwritten Tales - Critter Chronicles - 40.000	dicembre 2012
The Shivah - 38.000	novembre 2013
Resonance - 38.000	luglio 2012
Dead Synchronicity - 34.500	aprile 2015
Quest for Infamy - 28.700	luglio 2014
The Samaritan Paradox - 22.100	aprile 2014
Blackwell Epiphany - 20.100	aprile 2014
Fire - 18.800	aprile 2015
Moebius: Empire Rising - 17.500	aprile 2014
Yesterday Origins - 16.800	novembre 2016
The Little Acre - 14.000	dicembre 2016
Paradigm - 13.500	aprile 2017
Shardlight - 11.400	marzo 2016
A Golden Wake - 10.100	ottobre 2014
The Apotheosis Project - 8.600	luglio 2015

Perils of Men – 7.300	aprile 2015
The Wardrobe - 6.900	febbraio 2017
Memoranda - 4.700	gennaio 2017
Chronicle of Innsmouth - 3.900	maggio 2017
The Inner World - The Last Wind Monk - 3.500	ottobre 2017
Duke Grabowski: Mighty Swashbuckler – 3.000	ottobre 2016
The Order of the Thorne - 3.000	gennaio 2016
Shadows on the Vatican Act II: Wrath - 3.000	ottobre 2015
Tales - 2.300	novembre 2016
Detective Gallo - 500	maggio 2018
Doc Apocalypse - 127	dicembre 2017

## Story Games

Con questa definizione mi riferisco alle avventure narrative non basate su enigmi: possono essere film interattivi come gli ultimi lavori Telltale, visual novel a bivi, "walking simulator" in prima persona, oppure esperienze narrative basate su interazioni speciali contestualizzate nello specifico al mondo di gioco. In **rosso** sempre i titoli trattati su Lucasdelirium. Ho inserito anche opere Frictional, Dontnod, Frogwares, oltre a svariati indie.

Life Is Strange - 4.017.800	gennaio 2015
<b>The Walking Dead - 2.846.200</b>	<b>aprile 2012</b>
Amnesia: The Dark Descent - 2.609.200	settembre 2010
To the Moon - 1.087.000	novembre 2011
<b>The Walking Dead Season 2 - 1.054.600</b>	<b>dicembre 2013</b>
<b>The Wolf Among Us - 1.011.200</b>	<b>ottobre 2013</b>
<b>Firewatch - 959.000</b>	<b>febbraio 2016</b>
The Talos Principle - 928.000	dicembre 2014
<b>Game of Thrones - A Telltale Series - 599.000</b>	<b>dicembre 2014</b>
<b>Tales from the Borderlands - 592.800</b>	<b>novembre 2014</b>
Gone Home - 538.200	agosto 2013
Reigns - 497.000	agosto 2016
SOMA - 491.000	settembre 2015
Life Is Strange - Before the Storm - 467.600	agosto 2017
<b>Minecraft: Story Mode - 347.600</b>	<b>ottobre 2015</b>
Her Story - 305.700	giugno 2015
Hatoful Boyfriend - 283.000	settembre 2014
<b>Oxenfree - 281.000</b>	<b>gennaio 2016</b>
<b>The Walking Dead: A New Frontier - 278.000</b>	<b>dicembre 2016</b>
<b>Batman - The Telltale Series - 270.200</b>	<b>agosto 2016</b>
Shelter 2 - 239.900	marzo 2015
Gods Will Be Watching - 227.000	luglio 2014
Night in the Woods - 217.000	febbraio 2017
<b>The Walking Dead: Michonne - 197.400</b>	<b>febbraio 2016</b>
Dreamfall Chapters - 186.700	giugno 2016
What Remains of Edith Finch - 183.800	aprile 2017
Anna - Extended Edition - 163.300	aprile 2013
Sherlock Holmes: The Devil's Daughter - 144.300	giugno 2016
Sherlock Holmes: Crimes and Punishments - 142.200	settembre 2014

The Solus Project - 140.300	giugno 2016
<b>Jurassic Park - The Game - 123.600</b>	<b>novembre 2011</b>
The Cat Lady - 116.500	dicembre 2013
The Lion's Song - 103.200	luglio 2016
The Sexy Brutale - 92.600	aprile 2017
Lifeless Planet - 90.300	giugno 2014
Gorogoa - 81.400	dicembre 2017
<b>Batman The Enemy Within - The Telltale Series - 80.100</b>	<b>agosto 2017</b>
Tacoma - 76.100	agosto 2017
<b>Guardians of the Galaxy: The Telltale Series - 69.800</b>	<b>aprile 2017</b>
Silence - 69.300	novembre 2016
Stories Untold - 62.300	febbraio 2017
Last Day of June - 60.600	agosto 2017
Pillars of the Earth - 58.700	agosto 2017
<b>Minecraft: Story Mode Season Two - 44.600</b>	<b>luglio 2017</b>
The Red Strings Club - 33.000	gennaio 2018
The Town of Light - 27.000	febbraio 2016
Chuchel - 26.500	marzo 2018
1979 Revolution - 23.300	aprile 2016
Candle - 18.800	novembre 2016
Downfall - 12.600	febbraio 2016
Sunset - 11.900	maggio 2015
Black Mirror (il nuovo) - 5.900	novembre 2017

## DOUBLE FINE PRODUCTIONS

Piccola parentesi per la simpatica Double Fine Productions di Tim Schafer, realizzatrice di titoli d'ogni genere. Qualcuno l'avete già incontrato nelle due classifiche precedenti. In [blu](#) indico i titoli di terzi pubblicati dalla sottoetichetta "Double Fine Presents".

<a href="#">Gang Beasts - 1.689.600</a>	<a href="#">dicembre 2017</a>
Brutal Legend - 1.235.700	febbraio 2013
Psychonauts - 1.207.000	settembre 2011
Grim Fandango Remastered - 516.600	gennaio 2015
Broken Age - 420.000	gennaio 2014
<a href="#">Mountain - 375.700</a>	<a href="#">luglio 2014</a>
Costume Quest - 341.300	ottobre 2011
The Cave - 271.700	gennaio 2013
Day of the Tentacle Remastered - 265.200	marzo 2016
Stacking - 248.000	marzo 2012
Massive Chalice - 161.700	giugno 2015
Iron Brigade - 109.300	agosto 2012
<a href="#">Everything - 103.400</a>	<a href="#">aprile 2017</a>
Full Throttle Remastered - 61.700	aprile 2017
Costume Quest 2 - 57.400	ottobre 2014
Headlander - 44.400	luglio 2016
<a href="#">Escape Goat 2 - 25.800</a>	<a href="#">marzo 2014</a>
<a href="#">THOTH - 14.500</a>	<a href="#">ottobre 2016</a>
Psychonauts in the Rhombus of Ruin (solo VR) - 2.100	aprile 2018

## LA SFIDA DEFINITIVA

E infine, ecco il listone che mette a confronto avventure classiche e avventure narrative (indicate in [blu](#)). Abbattiamo le barriere e vediamo come va.

<a href="#">Life Is Strange - 4.017.800</a>	<a href="#">gennaio 2015</a>
<a href="#">The Walking Dead - 2.846.200</a>	<a href="#">aprile 2012</a>
<a href="#">Amnesia: The Dark Descent - 2.609.200</a>	<a href="#">settembre 2010</a>
<a href="#">To the Moon - 1.087.000</a>	<a href="#">novembre 2011</a>
<a href="#">The Walking Dead Season 2 – 1.054.600</a>	<a href="#">dicembre 2013</a>
<a href="#">The Wolf Among Us - 1.011.200</a>	<a href="#">ottobre 2013</a>
<a href="#">Firewatch - 959.000</a>	<a href="#">febbraio 2016</a>
<a href="#">The Talos Principle - 928.000</a>	<a href="#">dicembre 2014</a>
<a href="#">Deponia - 743.300</a>	<a href="#">agosto 2012</a>
<a href="#">Machinarium - 609.700</a>	<a href="#">ottobre 2009</a>
<a href="#">Game of Thrones - A Telltale Series - 599.000</a>	<a href="#">dicembre 2014</a>
<a href="#">Tales from the Borderlands - 592.800</a>	<a href="#">novembre 2014</a>
<a href="#">Gone Home - 538.200</a>	<a href="#">agosto 2013</a>
<a href="#">Grim Fandango Remastered - 516.600</a>	<a href="#">gennaio 2015</a>
<a href="#">The Witness - 494.200</a>	<a href="#">gennaio 2016</a>
<a href="#">Reigns – 497.000</a>	<a href="#">agosto 2016</a>
<a href="#">SOMA - 491.000</a>	<a href="#">settembre 2015</a>
<a href="#">Life Is Strange - Before the Storm - 467.600</a>	<a href="#">agosto 2017</a>
<a href="#">Broken Age - 420.000</a>	<a href="#">gennaio 2014</a>
<a href="#">Minecraft: Story Mode – 347.600</a>	<a href="#">ottobre 2015</a>
<a href="#">Botanicula - 330.300</a>	<a href="#">maggio 2012</a>
<a href="#">Her Story - 305.700</a>	<a href="#">giugno 2015</a>
<a href="#">Monkey Island 2 Special Edition - 288.300</a>	<a href="#">luglio 2010</a>
<a href="#">Hatoful Boyfriend - 283.000</a>	<a href="#">settembre 2014</a>
<a href="#">Oxenfree - 281.000</a>	<a href="#">gennaio 2016</a>
<a href="#">The Walking Dead: A New Frontier – 278.000</a>	<a href="#">dicembre 2016</a>
<a href="#">The Cave - 271.700</a>	<a href="#">gennaio 2013</a>
<a href="#">Batman - The Telltale Series - 270.200</a>	<a href="#">agosto 2016</a>
<a href="#">Day of the Tentacle Remastered - 265.200</a>	<a href="#">marzo 2016</a>
<a href="#">Caos a Deponia - 249.600</a>	<a href="#">novembre 2012</a>
<a href="#">Stacking - 248.000</a>	<a href="#">marzo 2012</a>
<a href="#">Shelter 2 - 239.900</a>	<a href="#">marzo 2015</a>
<a href="#">Gods Will Be Watching - 227.000</a>	<a href="#">luglio 2014</a>



Edna & Harvey - Harvey's New Eyes - 219.500	ottobre 2012
<a href="#">Night in the Woods - 217.000</a>	<a href="#">febbraio 2017</a>
<a href="#">The Walking Dead: Michonne - 197.400</a>	<a href="#">febbraio 2016</a>
The Dark Eye: Chains of Satinav - 188.300	giugno 2012
Il testamento di Sherlock Holmes - 188.100	settembre 2012
Memoria - 186.800	agosto 2013
<a href="#">Dreamfall Chapters - 186.700</a>	<a href="#">giugno 2016</a>
Fran Bow - 186.400	agosto 2015
<a href="#">What Remains of Edith Finch - 183.800</a>	<a href="#">aprile 2017</a>
Addio Deponia - 168.300	ottobre 2013
King's Quest (il nuovo) - 166.500	luglio 2015
<a href="#">Anna - Extended Edition - 163.300</a>	<a href="#">aprile 2013</a>
The Whispered World - 161.800	maggio 2014
Broken Sword 5 The Serpent's Curse - 152.500	giugno 2014
Shadows on the Vatican Act I: Greed - 148.	giugno 2014
<a href="#">Sherlock Holmes: The Devil's Daughter - 144.300</a>	<a href="#">giugno 2016</a>
<a href="#">Sherlock Holmes: Crimes and Punishments - 142.200</a>	<a href="#">settembre 2014</a>
<a href="#">The Solus Project - 140.300</a>	<a href="#">giugno 2016</a>
Edna & Harvey - The Breakout - 137.900	ottobre 2013
Gemini Rue - 130.600	ottobre 2011
Obduction - 129.400	agosto 2016
<a href="#">Jurassic Park - The Game - 123.600</a>	<a href="#">novembre 2011</a>
Deponia Doomsday - 123.000	marzo 2016
<a href="#">The Cat Lady - 116.500</a>	<a href="#">dicembre 2013</a>
Samorost 3 - 114.300	marzo 2016
A New Beginning - 108.500	dicembre 2012
<a href="#">The Lion's Song - 103.200</a>	<a href="#">luglio 2016</a>
Thimbleweed Park - 98.500	marzo 2017
realMyst: Masterpiece Edition - 98.500	febbraio 2014
<a href="#">The Sexy Brutale - 92.600</a>	<a href="#">aprile 2017</a>
Journey of a Roach - 91.900	novembre 2013
<a href="#">Lifeless Planet - 90.300</a>	<a href="#">giugno 2014</a>
1954 Alcatraz - 86.000	marzo 2014
Primordia - 83.700	dicembre 2012
<a href="#">Gorogoa - 81.400</a>	<a href="#">dicembre 2017</a>
<a href="#">Batman The Enemy Within - The Telltale Series - 80.100</a>	<a href="#">agosto 2017</a>
Syberia 3 - 80.100	aprile 2017
<a href="#">Tacoma - 76.100</a>	<a href="#">agosto 2017</a>

The Blackwell Legacy - 79.500	gennaio 2012
<a href="#">Guardians of the Galaxy: The Telltale Series – 69.800</a>	aprile 2017
<a href="#">Silence - 69.300</a>	novembre 2016
<a href="#">Stories Untold - 62.300</a>	febbraio 2017
Full Throttle Remastered - 61.700	aprile 2017
<a href="#">Last Day of June - 60.600</a>	agosto 2017
The Raven - Legacy of a Master Thief - 60.600	2013
Randal's Monday - 59.900	novembre 2014
Dropsy - 59.800	settembre 2015
<a href="#">Pillars of the Earth - 58.700</a>	agosto 2017
The Inner World - 56.600	settembre 2013
Leisure Suit Larry 1 Reloaded - 56.100	giugno 2013
The Book of Unwritten Tales 2 - 55.500	febbraio 2015
Cognition: An Erica Reed Thriller - 54.800	settembre 2013
Blackwell Unbound - 52.300	gennaio 2012
Blackwell Convergence - 49.400	gennaio 2012
Stasis - 47.400	agosto 2015
Blackwell Deception - 46.900	gennaio 2012
<a href="#">Minecraft: Story Mode Season Two – 44.600</a>	luglio 2017
Gabriel Knight - Sins of the Fathers - 42.000	ottobre 2014
Technobabylon - 41.200	maggio 2015
Book of Unwritten Tales - Critter Chronicles - 40.000	dicembre 2012
The Shivah - 38.000	novembre 2013
Resonance - 38.000	luglio 2012
Dead Synchronicity - 34.500	aprile 2015
<a href="#">The Red Strings Club - 33.000</a>	gennaio 2018
Quest for Infamy - 28.700	luglio 2014
<a href="#">The Town of Light - 27.000</a>	febbraio 2016
<a href="#">Chuchel - 26.500</a>	marzo 2018
<a href="#">1979 Revolution - 23.300</a>	aprile 2016
The Samaritan Paradox - 22.100	aprile 2014
Blackwell Epiphany - 20.100	aprile 2014
<a href="#">Candle - 18.800</a>	novembre 2016
Fire - 18.800	aprile 2015
Moebius: Empire Rising - 17.500	aprile 2014
Yesterday Origins - 16.800	novembre 2016
The Little Acre - 14.000	dicembre 2016
Paradigm - 13.500	aprile 2017

Downfall - 12.600	febbraio 2016
Sunset - 11.900	maggio 2015
Shardlight - 11.400	marzo 2016
A Golden Wake - 10.100	ottobre 2014
The Apotheosis Project - 8.600	luglio 2015
Perils of Men – 7.300	aprile 2015
The Wardrobe - 6.900	febbraio 2017
Black Mirror (il nuovo) - 5.900	novembre 2017
Memoranda - 4.700	gennaio 2017
Chronicle of Innsmouth - 3.900	maggio 2017
The Inner World - The Last Wind Monk - 3.500	ottobre 2017
Duke Grabowski: Mighty Swashbuckler – 3.000	ottobre 2016
The Order of the Thorne - 3.000	gennaio 2016
Shadows on the Vatican Act II: Wrath - 3.000	ottobre 2015
Tales - 2.300	novembre 2016
Detective Gallo - 500	maggio 2018
Doc Apocalypse - 127	dicembre 2017