

## ***La popolarità dei giochi LucasArts, Telltale Games, Double Fine Productions e affini su Steam***

*(BOLLETTINO N.1: dati aggiornati al 19 aprile 2017)*

Il pdf che avete davanti è nato dalla necessità che ho sentito di **quantificare il successo** dei titoli che ho seguito e seguo su **Lucasdelirium**. L'apertura due anni fa del sito **Steam Spy**, che analizza i dati di vendita e uso dei giochi sulla maggiore piattaforma di **digital delivery** videoludica, mi ha fatto capire che muovere i primi passi in tal senso era finalmente possibile.

Primo concetto fondamentale: quelli che vi troverete davanti dalla pagina successiva **non sono dati di vendita**, almeno non in senso diretto. Non mi sono riferito infatti alla categoria **"Owners"** di Steam Spy, perché la trovo fuorviante: molti titoli che seguo **non sono pubblicati solo per PC**, e il mercato console/mobile, specialmente nel caso dei lavori Telltale, è altrettanto importante nel conteggio delle vendite. Soprattutto, il numero dei "proprietari" di un titolo aumenta vertiginosamente quando il gioco in questione **finisce in un bundle**: confrontando il numero dei proprietari con quello dei "players", cioè di quelli che hanno avviato il prodotto almeno una volta, si tocca con mano quanto l'**usanza del backlog** si stia diffondendo in modo preoccupante. Dal momento che usare Steam Spy per valutare il successo economico di un titolo sarebbe una procedura fallace, ho deciso di concentrarmi non sulle copie vendute, bensì sulla **"popolarità"**, cioè sul **numero di giocatori attivi** sui giochi che seguiamo o amiamo. Ritengo che sia più affidabile per poter valutare, per proiezione ideale, anche la popolarità dei giochi sulle altre piattaforme, quasi fosse un **sondaggio generale** sull'interesse che un gioco suscita. Chiaro che indirettamente possa riflettere anche le copie vendute, ma in modo puramente indicativo.

Dato che i famosi/famigerati **saldi di Steam** incidono in modo non indifferente sulla diffusione di un titolo, ho deciso comunque di non collocare nelle classifiche un gioco **se non è in giro da almeno un anno abbondante**, cioè se non è finito tra i saldi almeno due volte. Mi pare più equo, perché sono moltissimi ormai i giocatori che ignorano prodotti a prezzo pieno. Nel caso delle serie episodiche Telltale, comincio a calcolare l'anno a partire dalla pubblicazione dell'ultima puntata di ciascuna stagione.

Ultima avvertenza: il digital delivery crea **scaffali virtuali sempre forniti**, quindi un gioco teoricamente è sempre disponibile e sarà venduto vita natural durante, se non è rimosso. Il numero di giocatori tenderà ad **aumentare costantemente** per tutti i giochi che vedete elencati in queste pagine, specialmente quando il loro prezzo scenderà e i bundle/saldi saranno più aggressivi. Da questo punto di vista, queste classifiche saranno sempre da considerarsi **relative e non assolute**. Trovo però che valutare le distanze tra gioco e gioco sia il fondamento del divertimento in questa consultazione.

La pagina 2 include le tre classifiche principali, dedicate alle avventure della LucasArts, a quelle dei suoi veterani fuoriusciti (Telltale Games, Double Fine e altri) e agli story game non basati sugli enigmi (dei Telltale e altri). Le pagine 3 e 4 fondono tra loro le tre classifiche, in macroclassifiche comparative per chi non abbia voglia di vedere troppe barriere. ;-) Alla pagina 5 trovate una speciale classifica dei classici LucasArts calcolata in base ai voti delle wishlist su GOG: siccome Good Old Games non comunica i dati di vendita, che pare viaggino sul 15% rispetto a quelli di Steam, e siccome presenta in vendita classici come Zak che non sono su Steam, ho pensato che questo fosse un modo per rendere questo documento più completo. Per chi fosse ancora più curioso, in coda trovate una miniclassifica, ancora basata su Steam Spy, riguardante i giochi di altri generi che ogni tanto tratto su Lucasdelirium.

Per avere modo di confrontare queste cifre con quelle di generi più popolari delle avventure grafiche/visual novel, vi comunico il numero di giocatori relativi a tre titoli più o meno recenti, al 19 aprile 2017. Li ho scelti perché giochi ad alta diffusione molto gettonati, ma non fenomeni di costume esagerati come un **GTA V** (che per la cronaca viaggia sui 7 milioni di giocatori).

<b>The Witcher 3: Wild Hunt</b>	<b>2.605.000</b>
<b>Dark Souls III</b>	<b>1.450.000</b>
<b>Rocket League</b>	<b>5.040.000</b>

## ***Classifica delle avventure grafiche LucasArts***

The Secret of Monkey Island: Special Edition	407.000
Grim Fandango Remastered	353.600
Monkey Island 2 Special Edition - LeChuck's Revenge	205.600
Day of the Tentacle Remastered	140.400
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	92.600
The Dig	68.500
Loom	59.300
Indiana Jones and the Last Crusade	47.700

## ***Classifica delle avventure grafiche firmate da ex-lucasiani (dal 2005 a oggi)***

Broken Age	347.500
Back to the Future: The Game	249.000
The Cave	214.000
Stacking	205.100
Puzzle Agent	156.700
Tales of Monkey Island	126.000
Puzzle Agent 2	66.500
1954: Alcatraz	53.600
Sam & Max Season One (media episodi)	49.000
Sam & Max: The Devil's Playhouse	44.100
Strong Bad's Cool Game for Attractive People	43.400
Sam & Max Season Two (media episodi)	28.900
Hector: Badge of Carnage	10.900
Bone: Out from Boneville	8.900
Mata Hari	6.300
A Vampyre Story	4.800
The Perils of Man	3.900
Bone: The Great Cow Race	3.050
Ghost Pirates of Vooju Island	2.400

## ***Classifica degli story game (esperienze narrative interattive non basate su enigmi, realizzate da ex-lucasiani ed ex-Telltale)***

The Walking Dead	1.830.000
The Walking Dead - Season Two	775.600
The Wolf Among Us	738.000
Firewatch	627.600
Game of Thrones	415.300
Tales from the Borderlands	412.000
Minecraft: Story Mode	206.000
Oxenfree	158.000
The Walking Dead: Michonne	115.100
Jurassic Park - The Game	84.100

## ***Classifica generale delle avventure grafiche (classici della LucasArts più lavori degli ex-lucasiani)***

The Secret of Monkey Island: Special Edition	407.000
Grim Fandango Remastered	353.600
Broken Age	347.500
Back to the Future: The Game	249.000
The Cave	214.000
Monkey Island 2 Special Edition - LeChuck's Revenge	205.600
Stacking	205.100
Puzzle Agent	156.700
Day of the Tentacle Remastered	140.400
Tales of Monkey Island	126.000
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	92.600
The Dig	68.500
Puzzle Agent 2	66.500
Loom	59.300
1954: Alcatraz	53.600
Sam & Max Season One (media episodi)	49.000
Indiana Jones and the Last Crusade	47.700
Sam & Max: The Devil's Playhouse	44.100
Strong Bad's Cool Game for Attractive People	43.400
Sam & Max Season Two (media episodi)	28.900
Hector: Badge of Carnage	10.900
Bone: Out from Boneville	8.900
Mata Hari	6.300
A Vampyre Story	4.800
The Perils of Man	3.900
Bone: The Great Cow Race	3.050
Ghost Pirates of Vooju Island	2.400

## ***Classifica generale di avventure grafiche (della LucasArts e degli ex-lucasiani) più gli story game***

The Walking Dead	1.830.000
The Walking Dead - Season Two	775.600
The Wolf Among Us	738.000
Firewatch	627.600
Game of Thrones	415.300
Tales from the Borderlands	412.000
The Secret of Monkey Island: Special Edition	407.000
Grim Fandango Remastered	353.600
Broken Age	347.500
Back to the Future: The Game	249.000
The Cave	214.000
Minecraft: Story Mode	206.000
Monkey Island 2 Special Edition - LeChuck's Revenge	205.600
Stacking	205.100
Oxenfree	158.000
Puzzle Agent	156.700
Day of the Tentacle Remastered	140.400
Tales of Monkey Island	126.000
The Walking Dead: Michonne	115.100
Jurassic Park - The Game	84.100
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	92.600
The Dig	68.500
Puzzle Agent 2	66.500
Loom	59.300
1954: Alcatraz	53.600
Sam & Max Season One (media episodi)	49.000
Indiana Jones and the Last Crusade	47.700
Sam & Max: The Devil's Playhouse	44.100
Strong Bad's Cool Game for Attractive People	43.400
Sam & Max Season Two (media episodi)	28.900
Hector: Badge of Carnage	10.900
Bone: Out from Boneville	8.900
Mata Hari	6.300
A Vampyre Story	4.800
The Perils of Man	3.900
Bone: The Great Cow Race	3.050
Ghost Pirates of Vooju Island	2.400

## ***Classifica delle avventure grafiche LucasArts, in base alla media dei voti nelle wishlist di GOG***

Grim Fandango	47.800
The Curse of Monkey Island	27.700
Full Throttle	24.700
Day of the Tentacle	20.300
The Secret of Monkey Island	20.000
Monkey Island 2 - LeChuck's Revenge	19.300
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	13.300
Fuga da Monkey Island	6.550
Maniac Mansion	5.600
The Dig	5.170
Indiana Jones and the Last Crusade	4.810
Loom	3.900
Zak McKracken and the Alien Mindbenders	980
Sam & Max Hit the Road	476
Labyrinth	67

## ***Classifica di giochi di altri generi trattati su Lucasdelirium***

Star Wars: Knights of the Old Republic	1.798.000
Psychonauts	788.000
Brutal Legend	705.200
Costume Quest	280.100
Hack 'n' Slash	98.100
DeathSpank (media di entrambi i capitoli)	48.000
Costume Quest 2	39.700
Insecticide Part 1	26.000
Lucidity	16.600
Telltale's Texas Hold'Em	8.300
Rube Works	2.600